|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 17주차 | **기간** | 2022.4.20~ 2022.4.26 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 외부 ip로 서버 변경, lock 기능 구현, 쓰레드 매니저 구현, hp바 동기화 | | | | |

<상세 수행내용>

1. 기존 로컬로 연결하던 클라이언트를 외부에서 접근가능하게 변경함

2. 멀티쓰레드 상황에서 데드락 방지를 위하여 자동으로 락을 걸고 풀어주는 lockqueue 클래스을 구현

3. 쓰레드 생성과 종료를 관리하는 쓰레드 매니저 구현

4. 플레이어 hp와 게임 레디 UI을 기존 동기화 코드에 적용시킴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 18주차 | **다음기간** | 2022.4.27 ~ 2022.5.3 |
| **다음주 할일** | 아이템 사용 및 게임 동기화 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |